

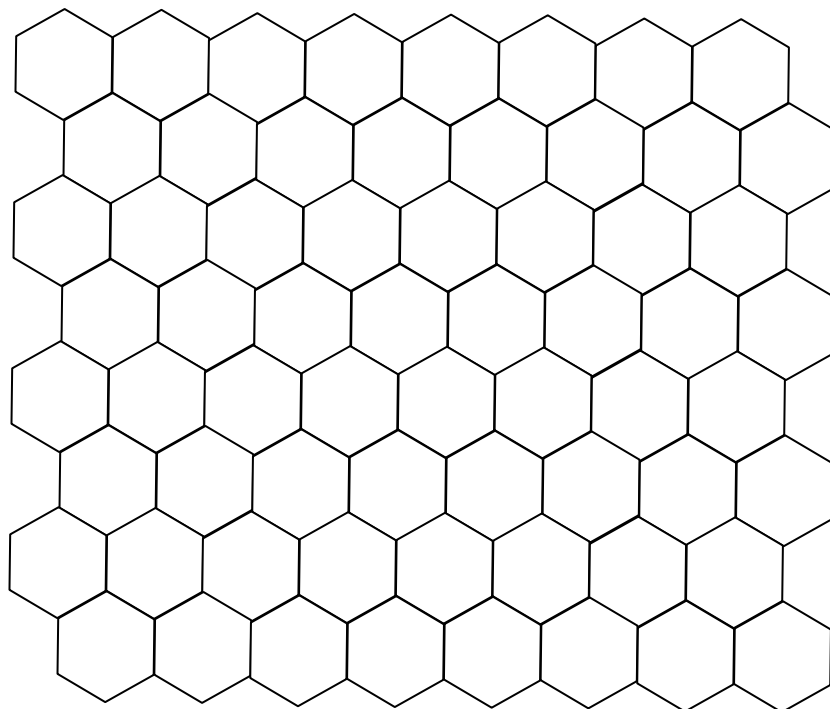


### Actividad. 08 SNAKE

#### OBJETIVOS:

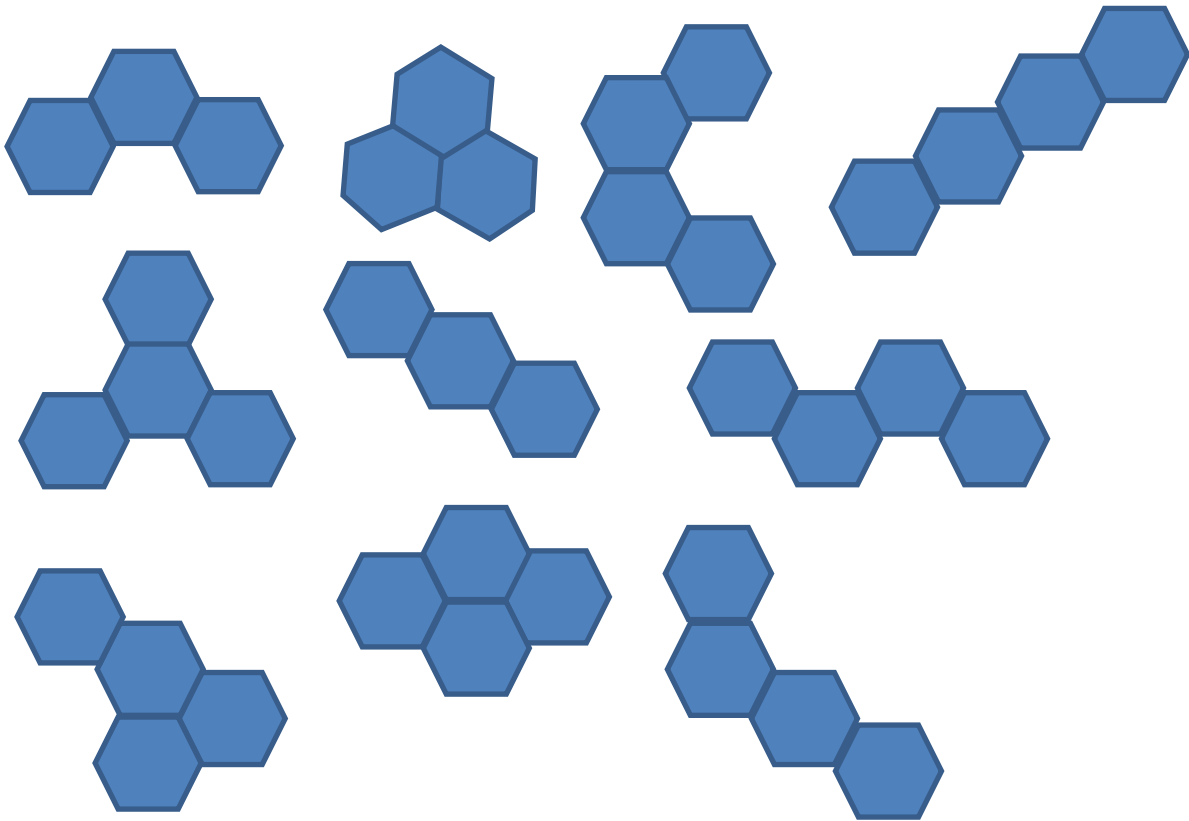
- Establecer un proceso deductivo para resolver el rompecabezas *SNAKE* eficientemente predeterminando las posiciones de cada componente
- Con este entretenido juego matemático se poner a prueba las dotes lógicas de los estudiantes.

El Snake está conformado por 10 piezas construidas a partir de la unión de hexágonos. Dibuje en la tabla adjunta todas las combinaciones posibles que se encuentren al unir tres o cuatro hexágonos.



Una vez que tenga todas las variantes posibles cáquelos sobre una cartulina rígida y recórtelos. Obtendrá las piezas de un puzzle que nos permitirá resolver las actividades propuestas en el desafío mas adelante.

Verifica que las piezas que se formaron fueron las siguientes



El Snake es un recurso geométrico que genera procesos de pensamiento lógico, debido a que para las figuras que se deben formar se deben tener en cuenta el número de hexágonos y la forma.

**ELABORACIÓN:**

Elabore el Snake en el material didáctico que prefieras (cartón piedra, cartón paja, cartulina, madera, etc.) tomando como referencia pentágonos de 2cm de lado y ubicándolos de tal manera que se formen cada una de las partes dadas anteriormente y luego decóralo a su gusto.

**MATERIALES:**

Los materiales que se van a usar son:

- Lápiz
- Borrador
- Escuadras

- Colbón
- Tijeras o bisturí
- Fotocopias
- Cartón Paja
- Papel conta.

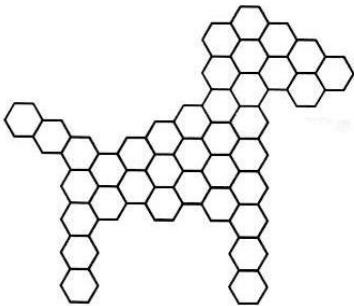
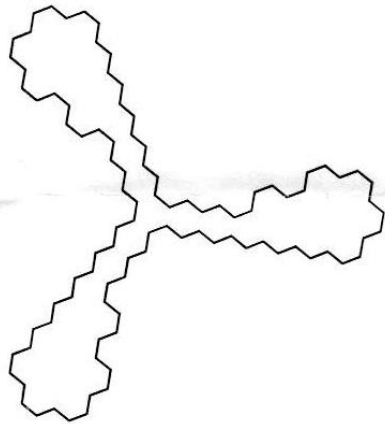
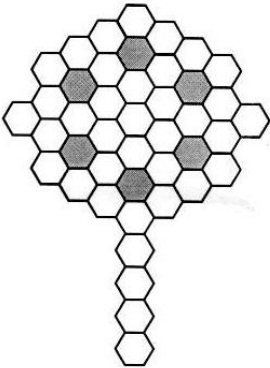
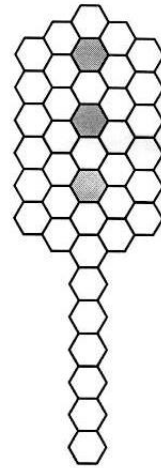
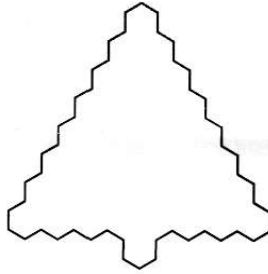
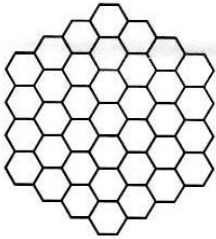
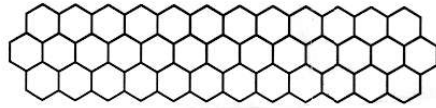
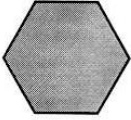
**PROCEDIMIENTO:**

- Introducción.
- Elaboración de un hexagono, sigue instrucciones de tu profesor.
- Copia el hexagono formando cada parte del Snake.
- Forra cad parte con el papel conta.
- Decoralo a tu gusto.

## DESAFIOS

Elabora las figuras que se indican a continuación

Vacío:



Sobra una ficha:

